



LINK | School of Technology

A Link tem o prazer de apresentar seu novo curso de **Bacharelado em Ciências da Computação**, credenciado pelo MEC*, que apresenta uma proposta educacional inovadora e alinhada com as demandas do mercado, sobretudo no âmbito da tecnologia.

Objetivo

Formar profissionais de tecnologia capazes de otimizar sistemas computacionais e contribuir para transformações sociais e tecnológicas.

Formar cientistas da computação com capacidade empreendedora, comprometidos com valores éticos e sociais, com conhecimento, inovação e liderança, sendo capazes de desenvolver habilidades e competências gerenciais e negócios autossustentáveis.



Como?

Através do desenvolvimento de uma visão estratégica e de uma mentalidade empreendedora voltada à inovação.

Para responder às demandas emergentes e propor soluções criativas e eficazes aos desafios apresentados na sociedade atual.

Para quem é

Pessoas com ensino médio completo interessadas em participar do desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras.

At a glance

4000

horas de estrutura curricular (distribuídas em 8 semestres)

200

vagas anuais

Seleção de alunos feita a partir de **processo seletivo** próprio da Instituição

Turno **integral** em formato **presencial**

Mensalidade
R\$ 11.536,00



Metodologia

O currículo acadêmico está organizado em torno de seis eixos centrais, utilizando uma metodologia própria concebida dentro do ecossistema Link. O programa é baseado em projetos e enfatiza a prática em cada etapa.

Eixo 1 - Tech Tools

Direciona a resolução de problemas com base em soluções algorítmicas viáveis.

Eixo 2 - Tech Science

Modela soluções de sistemas computacionais garantindo qualidade em processo e produto.

Eixo 3 - Digital Humanities

Orienta o gerenciamento de pessoas, habilidades interpessoais aplicadas em projetos que demandam a organização de equipes multidisciplinares.

Eixo 4 - Business Tech

Aplica a Tecnologia e Inovação para fomentar o empreendedorismo.

Eixo 5 - Link Tech

Viabiliza a implantação de sistemas computacionais, desde o planejamento até a execução.

Eixo 6 - Deep Tech

Desenvolve sistemas computacionais, unindo domínio técnico, conceitual, planejamento e execução.

Sprints de Aprendizagem

Aplicar

Aplicar, utilizar e exercitar recursos, ferramentas, softwares e técnicas da área de Ciências da Computação.

Implementar

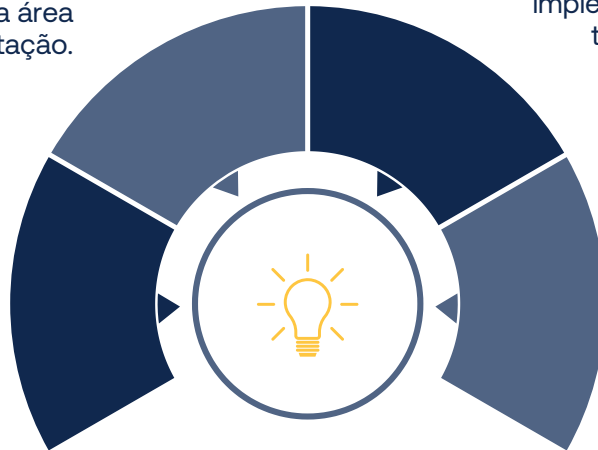
Executar, viabilizar e implementar soluções tecnológicas

Fundamentar

Fundamentar conceitos estruturantes de Ciências da Computação.

Validar

Apresentar, validar e empreender usando e desenvolvendo soluções tecnológicas.



Fundamentação

Fundamentos e conceitos estruturante de Ciências da Computação.

Tech Tools - disciplinas focadas no exercício de análise e resolução de problemas através de soluções algorítmicas.

Link Tech - implementação de sistemas computacionais.

Aplicação

Aplicar, utilizar e exercitar recursos, ferramentas, softwares e técnicas da área de Ciências da Computação

Tech Science - iniciativas que se concentram na modelagem de sistemas computacionais para assegurar a qualidade tanto no processo quanto no produto.

Implementação

Executar, viabilizar e implementar soluções tecnológicas.

Business Tech - aplicação de tecnologia e inovação para fomentar o empreendedorismo.

Deep Tech - desenvolvimento de sistemas computacionais unindo domínio técnico, conceitual, planejamento e execução.

Validação

Apresentar, validar e empreender utilizando e desenvolvendo soluções tecnológicas com o auxílio dos professores e mentores.

Projeto Link - aplicação de tecnologia e inovação para fomentar o empreendedorismo.

Digital Humanities - competências orientadas para o gerenciamento de pessoas.

Estrutura Curricular

O curso será dividido em **8 semestres**, com cada um deles focados em um macrotema relevante para a interseção entre **tecnologia** e **empreendedorismo**.

Os alunos irão trabalhar em equipes ao longo dos semestres.

Aulas teóricas complementadas por projetos práticos relacionados ao macrotema do semestre.

Professores

Professores:

Com domínio técnico, projectual e titulação nas áreas de computação e business.

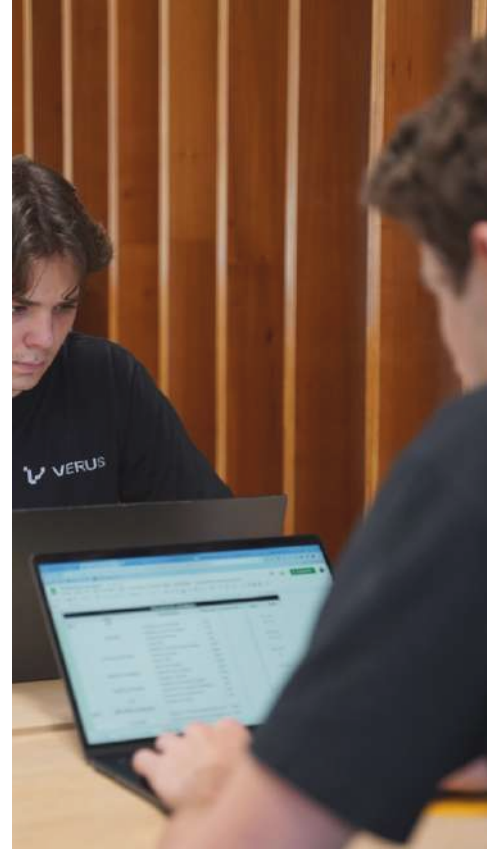
Mentores:

Profissionais de mercado com vasta experiência em tecnologia e empreendedorismo que auxiliarão os alunos no desenvolvimento de seus projetos, oferecendo orientação prática e insights.

Projeto Link

O Projeto Link propõe a aplicação dos principais conceitos desenvolvidos no semestre, associando **teoria** e **prática** em tecnologia, para **diversificação de modelos de negócios**.

- Os alunos trabalharão em equipes.
- Cada semestre terá um mentor e professor designados para orientação e insights de negócios.



Programas Internacionais

Todos os alunos terão acesso a programas internacionais projetados para exposição a grandes polos de tecnologia ao redor do mundo.

Os programas internacionais estão cuidadosamente selecionados para fornecer oportunidades de aprendizado e networking em ambientes de tecnologia líderes no mercado global.



- 2º Semestre - University of Waterloo
- 3º Semestre - Silicon Valley Immersion**
- 4º Semestre - Tel Aviv University
- 5º Semestre - MIT Immersion**
- 6º Semestre - Indian Institutes of Technology
- 7º Semestre - China Immersion**

Matriz curricular

A matriz curricular está estruturada em seis trilhas de aprendizagem, que representam os percursos e sequências dos componentes curriculares.

Fundamentos matemáticos

Desenvolvimento das habilidades matemáticas essenciais para a compreensão dos princípios fundamentais que sustentam a área de Ciência da Computação.



Ciência da Computação

Aprendizagem de algoritmos, estruturas de dados, teoria da computação e outros conhecimentos essenciais que são a base para o desenvolvimento de soluções de software e tecnologias inovadoras.



Desenvolvimento de Software

Criação, modelagem e implementação de aplicativos e sistemas, utilizando linguagens de programação específicas para engenharia de software, métodos de teste, garantia de qualidade e abordagens ágeis de desenvolvimento.



Matriz curricular

Arquitetura de sistemas

Construção e otimização de sistemas computacionais, incluindo sistemas operacionais, redes de computadores e a interação entre software e hardware para garantir o desempenho computacional.



Ética e Impacto Social

Contextualização e análise das implicações éticas e sociais do desenvolvimento e implementação de tecnologias de computação, abordando questões como privacidade, segurança de dados, acessibilidade e o impacto mais amplo da tecnologia na sociedade.



Inovação e Empreendedorismo

Fomentar a mentalidade empreendedora nos estudantes, preparando-os para inovar dentro de empresas estabelecidas ou para iniciar seus próprios empreendimentos, com ênfase na aplicação prática das mais recentes tecnologias.



Diferenciais

Ensino, pesquisa e extensão.

Trilhas de Aprendizagem Diversificadas:

Exploramos diferentes caminhos de aprendizado, partindo dos conceitos fundamentais da Ciência da Computação para oferecer uma experiência educacional ampla e variada.

Experiências Internacionais:

Expandimos nossa abordagem pedagógica para incluir oportunidades de aprendizado em polos culturais, de inovação e de negócios em outros países, enriquecendo a formação dos alunos.

Projeto Integrador:

Implementamos trabalhos interdisciplinares que integram conhecimentos, habilidades e atitudes essenciais de cada semestre do curso, promovendo uma aprendizagem prática e significativa.

Mentores:

Oferecemos mentorias com profissionais experientes do mercado para orientar os alunos no desenvolvimento e amadurecimento de suas empresas ou ideias de negócios.

MI5 (aceleradora de negócios):

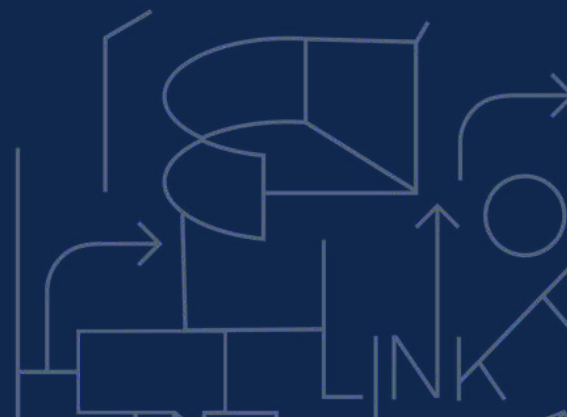
Oferecemos suporte e desenvolvimento para empresas fundadas por alunos, promovendo o empreendedorismo dentro da comunidade acadêmica.

Hub de Conhecimento:

Realizamos palestras, oficinas e visitas a organizações para proporcionar um ambiente de aprendizado enriquecedor e diversificado.

Ecossistema Link de Empreendedorismo:

Estabelecemos conexões valiosas com empresas e mentores especializados em tecnologia e empreendedorismo, oferecendo aos alunos acesso a uma rede profissional sólida e experiências práticas no mundo dos negócios.



Processo Seletivo

Tem como objetivo conhecer e avaliar os futuros alunos além do desempenho em uma prova específica. Por isso, foi desenvolvido um processo seletivo próprio, intitulado **Jornada Link**.

Prep

A primeira etapa é o PREP, momento em que temos a oportunidade de conhecer o candidato e entender suas motivações.

Neste estágio, os inscritos precisam realizar a entrega de seis materiais distintos:

Vídeo de apresentação

Assessment de perfil

Análise de **Portfólio**

Histórico escolar

Teste de Conhecimentos Gerais

Todas as entregas são feitas em plataforma digital com acesso após à confirmação de inscrição na Jornada.

Segunda Etapa

A segunda etapa será realizada **presencialmente** na instituição Link School localizada em São Paulo.


Case
de empresas

Prova
de lógica e
matemática

Redação

Dinâmica
de grupo

Entrevistas
individuais



O detalhamento de todas as etapas da Jornada Link estão descritas no [Edital - Jornada Link Technology 2024.2](#)



Behind a
revolutionary
technology,
there is always
an evolutionary
human being.